

物件導向技術試題

請填准考證號碼

--	--	--	--	--	--

注意事項：

- 1.本試題共 40 題，每題 2.5 分，共 100 分，試題答錯不倒扣。
- 2.所有試題都是選擇題，每題都有(A)、(B)、(C)、(D)四個不同答案，其中只有一個答案是正確的。請將正確的答案以黑色 2B 軟心鉛筆在答案卡上規定作答之範圍內劃記答案，違者該科不予計分。若因劃記不明顯、污損、摺疊、捲角、撕毀等情事，致讀卡機無法辨認者，其責任自負，不得提出異議。
- 3.本試題單面印製，請注意總頁數，交卷時必須將答案卡與整份試題一起交回。

- 1、假設 X、Y 為 Class，P、Q 為 Interface，則何者正確？(A)Class M extends P(B) Class M extends X,Y (C) Class M implements P extends X (D) Class M extends X implements P,Q。
- 2、在介面(interface)內所宣告的屬性(field)必定為(A)public(B)final(C)static(D)以上皆可。
- 3、在介面(interface)內所宣告的方法(method)必定為(i)public (ii)private (iii)abstract (iv)final 中的 (A)(i)與(iii) (B)(ii)與(iii) (C)(i)與(iv) (D)(iii)與(iv)。
- 4、在類別(class)前的修飾子(modifier)可為(A)public (B)private (C)protected (D)以上皆可。
- 5、那種修飾子(modifier)可以不產生物件即可使用類別中的方法(method)或屬性(field) (A)public (B) protected (C)static (D)以上皆可。
- 6、已知 int a=2, b=5, c; ,則程式片斷中 c=a++ + b;執行完畢後，執行列印 a, b, c 之結果為(A)a=2 (B)b=6 (C)c=8 (D)以上皆是。
- 7、試問 (i) 處執行後會 (A)印出 FN (B)印出 S (C)程式編譯錯誤 (D)程式可編譯，但執行時發生錯誤。

```
public Class X{
public m() {System.out.print( "FM" );}
public n() { System.out.print( "FN" );}    }
Class Y extends X{
public n() { System.out.print( "S" );}
public p() { System.out.print( "P" );}
public static void main(String arg[]) {
X k1=new Y();
k1.n(); .....(i) } }
```

- 8、(同上題)，將(i)處之指令改成 k1.m();，則執行後會 (A)印出 FM (B)印出 S (C)程式編譯錯誤 (D)程式可編譯，但執行時發生錯誤。
- 9、(同上題)，將(i)處之指令改成 k1.p();，則執行後會 (A)印出 S (B)印出 P (C)程式編譯錯誤 (D)程式可編譯，但執行時發生錯誤。
- 10、試問 (i) 與 (ii) 處執行後為(A)2 與 9 (B)6 與 9 (C)2 與 1 (D) 6 與 2。

```
Class X{
```

```

    int sum=5;
public m() {System.out.print(sum+1);}
public n() { System.out.print(sum+2);}    }
Class Y extends X{
    int sum=9;
public n() { System.out.print(sum);}
public static void main(String arg[]) {
    int sum=1;
Y    k1=new Y();
k1.m(); .....(i)
k1.n(); .....(ii)
System.out.print( "sum" ); .....(iii)
System.out.print(super.sum); .....(iv)    }    }

```

11、(同上題)，試問 (iii) 與 (iv) 處執行後為(A)1 與 1 (B)1 與 9 (C)9 與 5 (D) 1 與 5。

12、下列程式片段的結果為何? (A)127 (B)128 (C)-128 (D)編譯錯誤。

```

byte b = 127;
b++;
System.out.println(b);

```

13、下列程式片段的結果為何? (A)127 (B)128 (C)-128 (D)編譯錯誤。

```

byte b = 127;
b=b+1;
System.out.println(b);

```

14、試問 (i) 處執行後為(A) 7,0 (B)6,0 (C)7,-1 (D)6,-1。

```

int x = 1, y =6;
while (y-- >0) { x++; }
System.out.println( x + “,” +y); .....(i)

```

15、下列程式片段的之結果為何? (A)4 (B)6 (C)7 (D)13。

```

int i =1, j = 0;
switch(i) {
case 2: j +=6;
case 4: j +=1;
default: j +=2;
case 0: j +=4; . }
System.out.println(j);

```

16、下列程式片段的輸出結果為何? (A)a (B)b (C)c (D)d。

```

boolean bool = true;
if(bool = false) { System.out.println( “a” ); }
else if (bool) { System.out.println( “b” ); }
else if (!bool) { System.out.println( “c” ); }
else System.out.println( “d” );

```

- 17、下列何者錯誤?(A) float f2[] = new float[]; (B) float f4[] = new float[] { 1.0f, 2.0f, 3.0f}; (C) float f3[] = new float[3]; (D) float f5[] = { 1.0f, 2.0f, 2.0f };。
- 18、synchronized 修飾子可修飾(A)類別(class) (B)屬性(field) (C)方法(method) (D)以上皆可。
- 19、屬性欄位(field)在宣告時，若無特別指明修飾子(modifier)，則下列何者為正確？(A)此欄位被預設為 private(B) 此欄位被預設為 public (C)此欄位可被同一類別庫(package)中所有類別內的方法使用 (D)此欄位可被同一類別庫(package)中的非類別(non-static)方法使用。
- 20、下列何者為正確？(A)在方法(method)中宣告 boolean a，則 a 之初始值為 false (B)Java 程式經編譯後會產生 byte code (C)將字串 str 轉成整數之方法為 Integer.parseInt(str) (D)方法 main()之前之 public 可以省略不寫。
- 21、JAVA 語言中，下列敘述何者為真？(A)Java 不分大小寫 (B)字串是屬於基本資料型態 (C)字元型態可與整數型態互相轉換 (D)long x=127。
- 22、下列敘述何者為真？(A)Java Applet 由 main()開始執行 (B)陣列宣告 int[] a 與 int a[] 的意思不同 (C)int number[]= { {31},{23, 33},{43, 35,63} }，則 number[0].length 的值為 1 (D)一維陣列 a 的長度可以利用 a.length=3 使陣列 a 的長度改變為 3。
- 23、下列敘述何者正確？ (A)類別(class)中的建構子(constructor)不可省略 (B)建構子必須與類別同名，但方法就不能與類別同名 (C)一個類別只能定義一個建構子 (D)建構子也可以多載(overload)。
- 24、一個檔案有(A)多個 public class (B)至少一個 public class (C)至多一個 public class (D)不能有 public class。
- 25、在 J2SDK 之環境中，JAVA 之編譯程式(compiler)與直譯程式(interpreter)分別為下列何者 (A) java 與 javai (B) javac 與 java (C) javac 與 javai (D) javai 與 javac。
- 26、下述為含有 X、Y 與 Z 三個類別的程式，若能順利編譯成功，試問儲存此檔案之檔名應為(A)X.java (B) Y.java (C)Z.java (D)可隨意給予檔名，副檔名為 .java。
- ```

Class X{
 public n() { System.out.print("n");} }
 public Class Y extends X{
 public p() { System.out.print("p");} }
 Class Z extends Y{
 public static void main(String arg[])
 { System.out.print("main");} }

```
- 27、試問下述程式結果將如何？(A)執行後，無印出任何東西 (B)出現例外事件(exception) (C)無法執行 (D)編譯錯誤。
- ```

Class A extends Thread {
    public static void main(String arg[])
    { A t1 = new A();
      t1.start(); .....(i) } }

```
- 28、(同上題)，如將(i)改成 t1.run()，試問結果將如何？(A)編譯錯誤 (B)編譯成功，但無法執行 (C) 出現例外事件(exception) (D)執行結果與使用 t1.start()的結果相同。
- 29、Class T implements Runnable，則 Class T 中需實做那個方法(A)start() (B)go() (C)begin() (D)run()。
- 30、試問下述程式(i)處的輸出為(A)ab (B)xy (C)null (D)xyz。
- ```

Class A {
 public static void main(String arg[]){

```

```
String str = "ab" ;(1)
String s1 = str;(2)
String t1 = str;(3)
s1=" xy" ;
t1=null;
s1=s1+ " z" ;
System.out.println(str);(i) } }
```

31、(同上題)，將(1)(2)(3)處的 String 改成 StringBuffer，則(i)處的輸出為(A)ab (B)xy (C)null (D)xyz。

32、試問下述結果將如何？ (A)編譯錯誤 (B)輸出 infinity (C) 編譯成功，但不能執行 (D)產生 RuntimeException。

```
Class A {
public static void main(String arg[]){
 int a=3, b=0, c;
 c=a/b;
 System.out.println(c); } }
```

33、在執行 Thread.sleep()與 Thread.join()時，會產生(A) IOException (B) RuntimeException (C) InterruptedException (D)ThreadException。

34、試問下述結果將如何？(A)編譯錯誤 (B)輸出 8 (C)編譯成功，但不能執行 (D)產生 RuntimeException。

```
Class A {
public static void main(String arg[]){
 int a[]=new int[3];
 a[3]=8;
 System.out.println(a[3]); } }
```

35、下述程式片斷在 (i) 處宣告之屬性，何者可在 (ii) 中使用而不會發生編譯錯誤(A)public int a; (B)private float b; (C)static char c; (D)以上皆可。

```
Class A {
宣告.....(i)
public static void main(String arg[]){ 敘述指令.....(ii) } }
```

36、(同上題)，下列何者可以是 Class A 的建構子(constructor) (A) public static void A(){...} (B) public void A(){...} (C) void A(){...} (D) A(){...}。

37、下列那一種 Exception 可以不在程式中加以處理而系統會自動接管 (A) SystemException (B) RuntimeException (C) InterruptedException (D) IOException。

38、在 JAVA 語言中，char、int 與 float 各佔多少位元組(bytes) (A)1,2,4 (B)2,2,4 (C)1,4,4 (D)2,4,4。

39、有一方法名稱為 int abc(int x, float y)，則下列何者為其多載 (overload) (A) public int abc(int x, float y) (B) private int abc(int x, float y) (C) private int abc(int x, int y) (D) public void abc(int x, float y)。

40、有一方法名稱為 protected int abc(int x, float y)，何者為其覆寫 (override) (A) public int abc(int x, float y) (B) private int abc(int x, float y) (C) int abc(int x, float y) (D)以上皆可。